

# Fütterungs-Computer S10

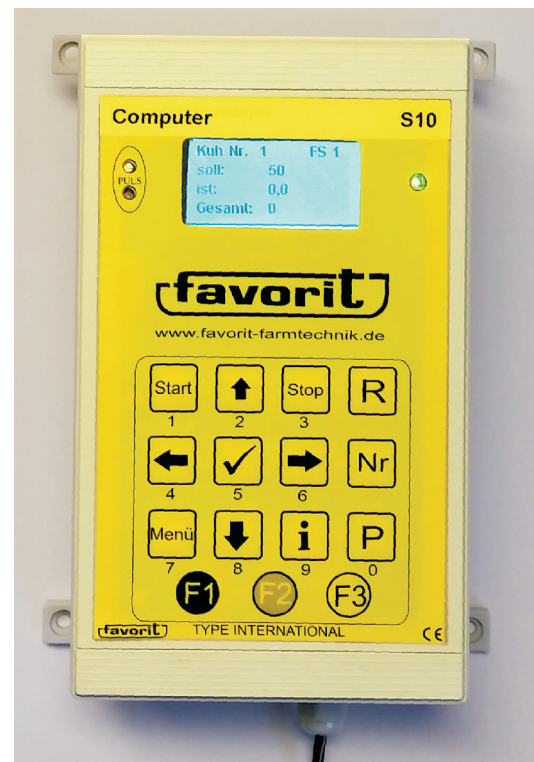
## Fütterungscomputer S10 mit Software für max. 500 Tiere mit Grafikdisplay

Bei dem favorit-S10 handelt es sich um einen modernen Prozessrechner für Milcherzeuger- und Kälbermast-Betriebe. Das Steuerungsprogramm wurde in Zusammenarbeit mit Praktikern, Beratern und Mitarbeitern von Forschungsinstituten entwickelt. Der Schwerpunkt des Programms wurde auf kostengünstige Produktion bei geringst möglichem Arbeitsaufwand und leichter Bedienbarkeit abgestimmt.

Gegebenenfalls muss man den S10 auch einmal mit einem feuchten Tuch reinigen können. Aus diesen Überlegungen wurde für den S10 ein geschlossenes Kunststoffgehäuse mit einem LCD-Monitor und einer Folientastatur verwendet!

Der S10 ist standardmäßig für die Fütterung von vier Futtersorten und einem Kälbertränkeprogramm ausgerüstet. Auf der Frontseite des S10 sind 3 LEDs verbaut. Links gibt es zwei LEDs, eine grüne und eine gelbe (Puls). Im normalen Modus muss die gelbe LED blinken, sobald ein Tier in einer Station ist, muss auch die grüne LED blinken. Diese beiden LEDs signalisieren den Zustand auf der Datenleitung.

Auf der rechten Seite ist eine RGB-LED verbaut. Im betriebsbereite Zustand leuchtet diese grün.



## Die Vorteile:

- Höhere Kuhbelegung der Futterstation durch neue Intervall-Technik
- leichte Einfinger - Bedienung
- Anzeigefeld als Grafikdisplay ausgelegt
- optional mit Druckerschnittstelle
- 4 Futtersorten steuerbar
- die Herde kann in bis zu 30 Gruppen eingeteilt werden
- leichte Bedienbarkeit
- automatische Kuhfutter - Kurve
- automatischer Kälbertränkeplan wenn die Kuhfutter-Kurve nicht genutzt wird
- Höchstmengenbegrenzung Futter pro Stunde
- alle Futter - Kurven werden im Display grafisch dargestellt.

